



Ludovic MESSINGER

Né le 20/05/1983 - Nationalité française
l.messinger@3e-innovation.com
+33(0) 6 72 79 92 92
5, rue de la Lyre 25600 Vieux-Charmont



Entreprises Postes occupés et missions

3E Innovation	Fondateur dirigeant
Depuis 2014	Concepteur de solutions digitales multimédias : - Modules de formation en Réalité Virtuelle Immersive - Modules digital learning avec Storyline - Solutions Web & applications mobiles Formations Storyline 360 et accessibilité dans Storyline
Orange Suisse / Salt	Concepteur de formations digitales
2014-2015	Créations de formations e-learning avec Storyline Veille technique LMS et LRS
Numeri4D	Directeur Ingénierie - chef de projets
2010-2014	Gestion de projets informatiques et multimédias : - Réalité Augmentée pour la communication, l'immobilier et le patrimoine - 3D temps réel - Web & mobile Animation de formations : Photoshop, Web et XML
Marine Technology Solutions	Responsable du Pôle Multimédia - ingénieur multimédia - chef de projets
2007-2010	Réalisation de contenus de formations Développement web Flash PHP/MySQL Animations 3D avec 3DS Max Gestion de projet sur un simulateur 3D pour la formation des officiers sur navires à propulsion électrique



2023 - E-Deffnum

Scénarisation de formations immersives dans les domaines de la santé, de l'industries et de la transition écologique et énergétique. Modalités et technologies utilisées : **jeu sérieux, réalité virtuelle** (Meta Quest 2), **360** et **réalité augmentée**.

2021 - La réalité virtuelle dans les métiers du sanitaire et sociale.

Conception et développement d'une formation en **Réalité Virtuelle Immersive** (Oculus Quest) permettant de former sur l'aide au transfert de personnes et le savoir être. Utilisation d'environnement 3D et de vidéos stéréoscopiques 180°.

Solution récompensée par le **prix Innovation aux Trophées EdTech 2022**.

2020 - Sensibilisation sur les troubles du spectr autistique

Learning game sur l'autisme. Mise en **accessibilité** de modules e-learning.

2018 / 2019 - Simulateur de formation

Ingénierie pédagogique, création de l'UX et maquettage pour un simulateur de formation en **Réalité Virtuelle** dans le domaine industriel.

2017 - La Physique, vive[z] l'expérience !

Motion design (animation) pour un **MOOC** sur la physique proposé par l'Université Paris 13 pour la plateforme France Université Numérique. Réalisation des animations.

Ce MOOC été récompensé du prix Arnulf-Françon 2021 de la Société Française d'Optique.

2016 - Bébé Signe

Application mobile pour l'apprentissage de la langue des signes française pour les parents et professionnels de la petite enfance. Gestion de projet et responsable technique.

2015 - Innovathon

Au sein de l'équipe Eastern-Western, dans le cadre du concours d'innovation pédagogique "MFEG design challenge" organisé par le Master MFEG de Rennes.

Conception et réalisation d'un parcours de formation avec un **learning game** (Storyline) pour aider les professeurs des écoles à développer l'esprit critique chez les élèves de collège.

Récompensé par le **Grand prix du Jury**

2012 - Mandeure

Voyagez dans le temps grâce à la **Réalité Augmentée** superposant aux ruines actuelles le théâtre Gallo-Romain comme il était au I^{er} siècle via une **application mobile**.

Gestion de projet - conception

2010 - Virtual Naval Sytem

Simulateur 3D de formation sur les propulsions des navires de croisière. Reproduction du navire en 3D et de son fonctionnement électrique et mécanique dans le but de former les ingénieurs.

Gestion de projet - modélisation 3D

2008 - Animage.org

Musée numérique consacré au passage de l'image fixe à l'image animée.

Création de contenus multimédias (animation / vidéo / 3D) et développement du site internet.

2006 - D'Amour et d'eau fraîche

Court métrage d'animation 3D mettant en scène le Manneken Pis et des extraterrestres.

Modélisation, animation et post-production.

Sélectionné au festival du court-métrage de Saint-Maur.



Diplômes

Diplômes

Compétences

Master 2 Produits et Services Multimédias	2007	Chef de projet
Maîtrise Produits et Services Multimédias	2006	Concepteur Multimédia
Licence Pro Infographie 3D	2005	Infographiste 3D
DUT SRC Multimédia	2004	Concepteur Web
DUT Informatique	2003	Analyste développeur



Formations

Formations

Compétences

MoodlePlugin Development Basics completer Moodle Academy	2020	Développement plugins Moodle
Moodle Admin Basics completer Moodle Academy	2020	Administration Moodle
VR Development Fundamentals With Meta Quest 2 And Unity - Udemy	2020	Développement Unity
Appropriiez-vous la démarche UX en pratique Open Classroom	2018	Démarche UX
Manager une équipe	2013	Gestion d'équipe



Langues

Français : langue maternelle

Anglais : parlé et écrit TOEIC : 840 pts
Nombreux déplacements professionnels à l'étranger

Allemand : notions



Loisirs

Sports

Cyclisme, roller, ski

Centres d'intérêt

Photographie et cinéma d'animation
Art
Numismatique
Sport automobile